



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

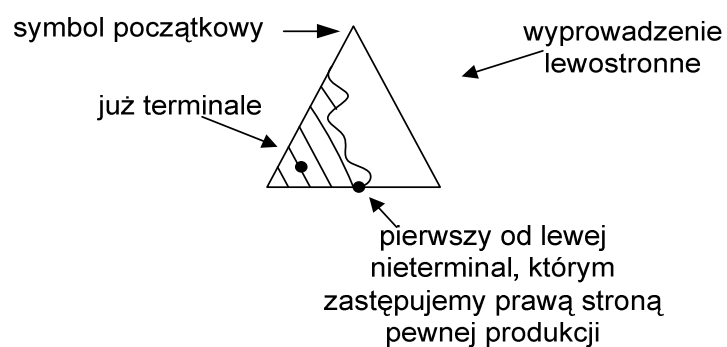
Parsery LL(1)

Teoria kompilacji

Dr inż. Janusz Majewski
Katedra Informatyki



Zadanie analizy generacyjnej (zstępującej, top-down)



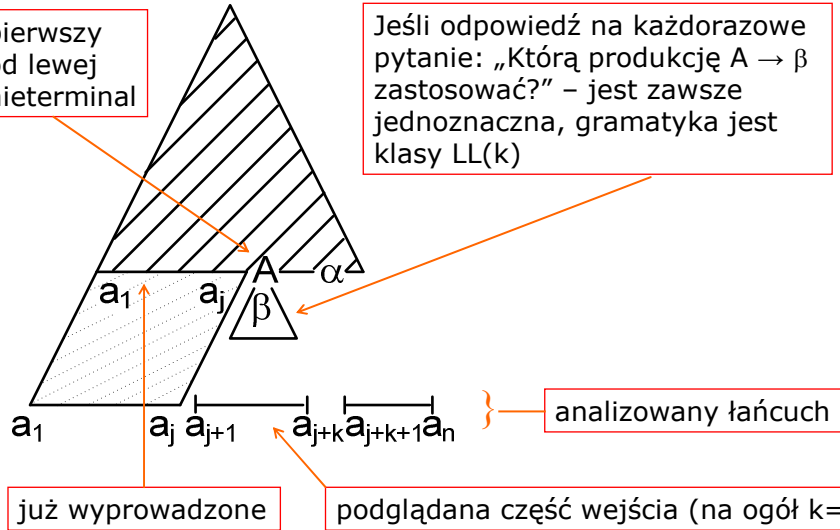
Odtworzenie wyводу lewostronnego metodą top-down



Istota gramatyki i parsera LL(k)

pierwszy od lewej nieterminal

Jeśli odpowiedź na każdorazowe pytanie: „Którą produkcję $A \rightarrow \beta$ zastosować?” – jest zawsze jednoznaczna, gramatyka jest klasy LL(k)

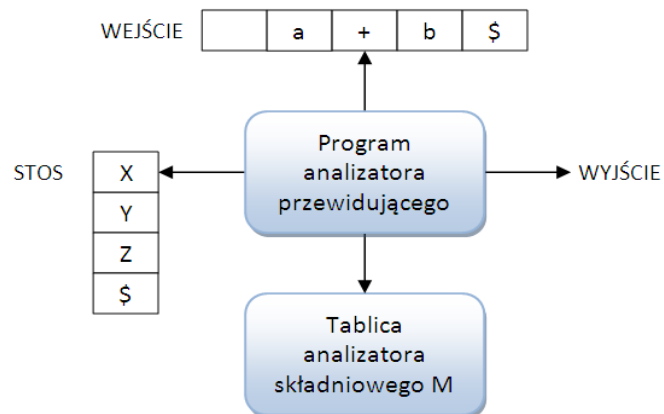


już wyprowadzone

podglądana część wejścia (na ogół $k=1$)

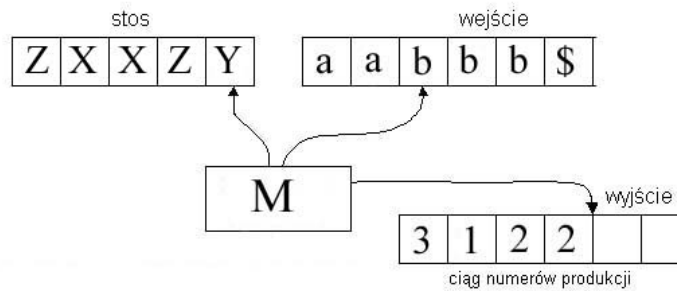


Nierekurencyjny analizator top-down

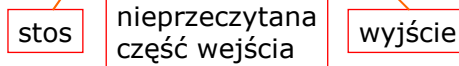




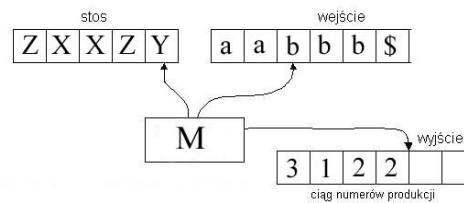
Konfiguracja parsera LL



Konfiguracja: (ZXXZY, bbb\$, 3122)



Parser LL(k)



$G = \langle V, \Sigma, P, S \rangle$ – gramatyka opisująca składnię

$A = \langle \Sigma, \Gamma, Z_0, \Delta, M, \$ \rangle$

Σ – zbiór symboli terminalnych

Γ – zbiór symboli stosowych

$\Gamma = V \cup \Sigma$

$Z_0 = S$ – symbol początkowy stosu oraz gramatyki

Δ – alfabet wyjściowy: zbiór numerów produkcji

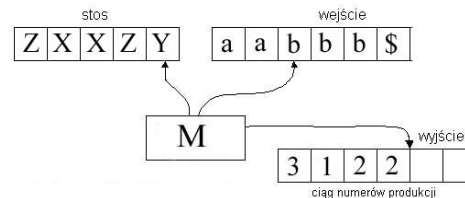
M – tablica sterująca parsera

$$M : V \times (\Sigma \cup \{\$\})^* \mapsto \begin{cases} (V \cup \Sigma)^* \times \Delta \\ \text{ERROR} \end{cases}$$

$\$$ – ogranicznik końca słowa wejściowego



Parser LL(k)



Konfiguracja parsera: $(\alpha Y, x, \pi)$

αY - zawartość stosu

Y - wierzchołek stosu

x - nieprzeczytana część wejścia

π - łańcuch numerów produkcji na wyjściu

Parser podgląda na wejściu $u = FIRST_K(x)$



Działanie parsera LL(k)

- Automat widzi wierzchołek stosu i k symboli wejściowych.
- Tablicę M wykorzystuje się, gdy na wierzchołku stosu znajduje się nieterminal.
- Konfiguracja początkowa: $(S, \omega \$, \varepsilon)$, przy czym:
 - ω – analizowane słowo;
 - S – symbol początkowy gramatyki



Działanie parsera LL(k)

Konfiguracja parsera: $(\alpha Y, x, \pi)$ zaś $u = FIRST_k(x)$

- (1) if $Y \in \Sigma$ then
 if $Y = a$ then */*pop*/*
 $(\alpha a, a\gamma, \pi) \mapsto (\alpha, \gamma, \pi)$
 else ERROR;
- (2) if $Y \in V$ then
 if $M(Y, u) = (\beta, i)$ then */* wyprowadzenie */*
 $(\alpha Y, x, \pi) \mapsto (\alpha\beta^R, x, \pi i)$
 / $Y \rightarrow \beta$ jest produkcją o numerze i */*
 else ERROR;
- (3) if $(Y = \varepsilon)$ then
 if $x = \$$ then ACCEPT
 else ERROR;

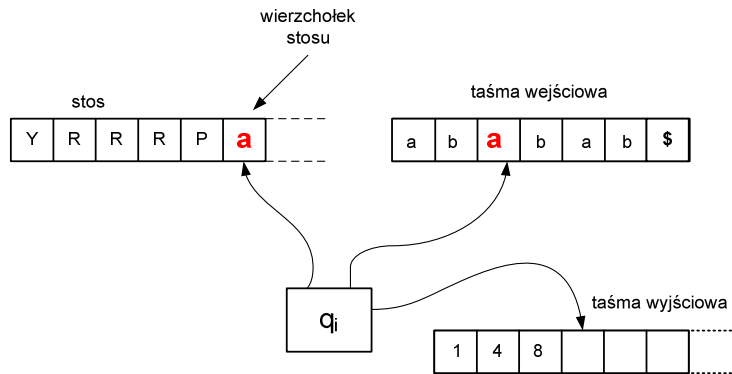


Działanie parsera LL(k)

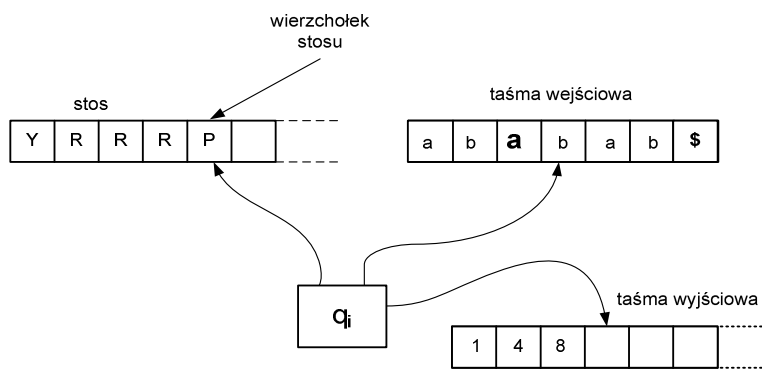
Konfiguracja końcowa akceptująca: $(\varepsilon, \$, \pi)$

π - ciąg numerów produkcji opisujący rozkład lewostronny słowa $\omega \in T^*$ w gramatyce G . Wówczas $\omega \in L(G)$

Krok „pop”



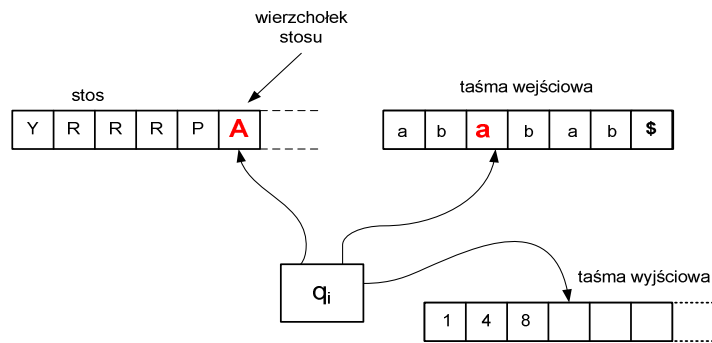
Krok „pop”





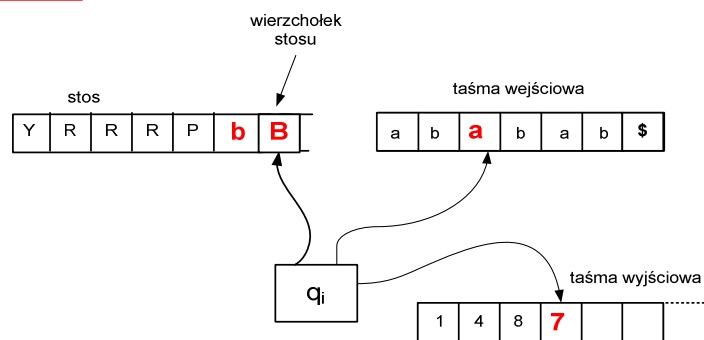
Krok „wyprowadzenia”

A → Bb



Krok „wyprowadzenia”

A → Bb





Konstrukcja tablicy sterującej M

Konstrukcja tablicy M dla parsera LL(1)

We: $G = \langle N, T, P, Z \rangle \in G_{BK}$

G – jest klasy LL(1)

Wy: tablica $M : V \times (\Sigma \cup \{\$\}) \mapsto \begin{cases} (V \cup \Sigma)^* \times \Delta \\ \underline{ERROR} \end{cases}$

gdzie: Δ - zbiór numerów produkcji w gramatyce G



Konstrukcja tablicy sterującej M

for $(A \rightarrow \beta) \in P$ and $A \rightarrow \beta$ - produkcja numer i do

begin

(1) for każde $a \in FIRST_1(\beta) : a \neq \varepsilon$ do

$M(A, a) := (\beta, i);$

(2) if $\varepsilon \in FIRST_1(\beta)$ then

for każde $b \in FOLLOW_1(A)$ do

$M(A, b) := (\beta, i);$

end;

for każde niezdefiniowane $M(A, a)$ do

$M(A, a) := \underline{ERROR};$



Projektowanie tablicy parsera LL

Mając przekształconą gramatykę języka oraz wyznaczone (dla symboli nieterminalnych tej gramatyki) zbiory $FIRST_1$ i $FOLLOW_1$ możemy przystąpić do projektowania tablicy parsera LL.

- 1) $E \rightarrow TE'$
- 2) $E' \rightarrow +TE'$
- 3) $E' \rightarrow \varepsilon$
- 4) $T \rightarrow FT'$
- 5) $T' \rightarrow *FT'$
- 6) $T' \rightarrow \varepsilon$
- 7) $F \rightarrow (E)$
- 8) $F \rightarrow \underline{id}$



Tablica parsera

	FIRST	FOLLOW	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(, <u>id</u>	\$,)						
E'	+, ε	\$,)						
T	(, <u>id</u>	+, \$,)						
T'	*, ε	+, \$,)						
F	(, <u>id</u>	*, +, \$,)						

- 1) $E \rightarrow TE'$
- 2) $E' \rightarrow +TE'$
- 3) $E' \rightarrow \varepsilon$
- 4) $T \rightarrow FT'$
- 5) $T' \rightarrow *FT'$
- 6) $T' \rightarrow \varepsilon$
- 7) $F \rightarrow (E)$
- 8) $F \rightarrow \underline{id}$



Tablica parsera

	FIRST	FOLLOW	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(, <u>id</u>	\$,)	E→TE' (1)			E→TE' (1)		
E'	+, ε	\$,)						
T	(, <u>id</u>	+, \$,)						
T'	*, ε	+, \$,)						
F	(, <u>id</u>	*, +, \$,)						

1) E → TE'
 2) E' → +TE'
 3) E' → ε
 4) T → FT'
 5) T' → *FT'
 6) T' → ε
 7) F → (E)
 8) F → id



Tablica parsera

	FIRST	FOLLOW	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(, <u>id</u>	\$,)	E→TE' (1)			E→TE' (1)		
E'	+, ε	\$,)						
T	(, <u>id</u>	+, \$,)	T→FT' (4)			T→FT' (4)		
T'	*, ε	+, \$,)						
F	(, <u>id</u>	*, +, \$,)						

1) E → TE'
 2) E' → +TE'
 3) E' → ε
 4) T → FT'
 5) T' → *FT'
 6) T' → ε
 7) F → (E)
 8) F → id



Tablica parsera

	FIRST	FOLLOW	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(, <u>id</u>	\$,)	$E \rightarrow TE'$ (1)			$E \rightarrow TE'$ (1)		
E'	+, ϵ	\$,)						
T	(, <u>id</u>	+, \$,)	$T \rightarrow FT'$ (4)			$T \rightarrow FT'$ (4)	1) $E \rightarrow TE'$ 2) $E' \rightarrow +TE'$ 3) $E' \rightarrow \epsilon$ 4) $T \rightarrow FT'$ 5) $T' \rightarrow *FT'$ 6) $T' \rightarrow \epsilon$	
T'	*, ϵ	+, \$,)					7) $F \rightarrow (E)$ 8) $F \rightarrow \underline{id}$	
F	(, <u>id</u>	*, +, \$,)	$F \rightarrow \underline{id}$ (8)			$F \rightarrow (E)$ (7)		



Tablica parsera

	FIRST	FOLLOW	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(, <u>id</u>	\$,)	$E \rightarrow TE'$ (1)			$E \rightarrow TE'$ (1)		
E'	+, ϵ	\$,)						
T	(, <u>id</u>	+, \$,)	$T \rightarrow FT'$ (4)			$T \rightarrow FT'$ (4)	1) $E \rightarrow TE'$ 2) $E' \rightarrow +TE'$ 3) $E' \rightarrow \epsilon$ 4) $T \rightarrow FT'$ 5) $T' \rightarrow *FT'$ 6) $T' \rightarrow \epsilon$	
T'	*, ϵ	+, \$,)			$T' \rightarrow *FT'$ (5)		7) $F \rightarrow (E)$ 8) $F \rightarrow \underline{id}$	
F	(, <u>id</u>	*, +, \$,)	$F \rightarrow \underline{id}$ (8)			$F \rightarrow (E)$ (7)		



Tablica parsera

	FIRST	FOLLOW	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(, <u>id</u>	\$,)	$E \rightarrow TE'$ (1)			$E \rightarrow TE'$ (1)		
E'	+, ϵ	\$,)						
T	(, <u>id</u>	+, \$,)	$T \rightarrow FT'$ (4)			$T \rightarrow FT'$ (4)		
T'	*, ϵ	+, \$,)		$T' \rightarrow \epsilon$ (6)	$T' \rightarrow *FT'$ (5)		$T' \rightarrow \epsilon$ (6)	$T' \rightarrow \epsilon$ (6)
F	(, <u>id</u>	*, +, \$,)	$F \rightarrow id$ (8)			$F \rightarrow (E)$ (7)		



Tablica parsera

	FIRST	FOLLOW	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(, <u>id</u>	\$,)	$E \rightarrow TE'$ (1)		1) $E \rightarrow TE'$ 2) $E' \rightarrow +TE'$ 3) $E' \rightarrow \epsilon$			
E'	+, ϵ	\$,)		$E' \rightarrow +TE'$ (2)	4) $T \rightarrow FT'$ 5) $T' \rightarrow *FT'$		$E' \rightarrow \epsilon$ (3)	$E' \rightarrow \epsilon$ (3)
T	(, <u>id</u>	+, \$,)	$T \rightarrow FT'$ (4)		6) $T' \rightarrow \epsilon$ 7) $F \rightarrow (E)$ 8) $F \rightarrow id$			
T'	*, ϵ	+, \$,)		$T' \rightarrow \epsilon$ (6)	$T' \rightarrow *FT'$ (5)		$T' \rightarrow \epsilon$ (6)	$T' \rightarrow \epsilon$ (6)
F	(, <u>id</u>	*, +, \$,)	$F \rightarrow id$ (8)			$F \rightarrow (E)$ (7)		



Tablica parsera

	FIRST	FOLLOW	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(, <u>id</u>	\$,)	$E \rightarrow TE'$ (1)			$E \rightarrow TE'$ (1)		
E'	+, ϵ	\$,)		$E' \rightarrow +TE'$ (2)			$E' \rightarrow \epsilon$ (3)	$E' \rightarrow \epsilon$ (3)
T	(, <u>id</u>	+, \$,)	$T \rightarrow FT'$ (4)			$T \rightarrow FT'$ (4)		
T'	*, ϵ	+, \$,)		$T' \rightarrow \epsilon$ (6)	$T' \rightarrow *FT'$ (5)		$T' \rightarrow \epsilon$ (6)	$T' \rightarrow \epsilon$ (6)
F	(, <u>id</u>	*, +, \$,)	$F \rightarrow \underline{id}$ (8)			$F \rightarrow (E)$ (7)		



Symulacja działania parsera LL

Stos	Wejście	Wyjście
E	<u>id</u> +id\$	ϵ
E'T	<u>id</u> +id\$	1
E'T'F	<u>id</u> +id\$	14
E'T' <u>id</u>	<u>id</u> +id\$	148
E'T'	+ <u>id</u> \$	148
E'	+ <u>id</u> \$	1486
E'T+	+ <u>id</u> \$	14862
E'T	<u>id</u> \$	14862
E'T'F	<u>id</u> \$	148624
E'T' <u>id</u>	<u>id</u> \$	1486248
E'T'	\$	1486248
E'	\$	14862486
ϵ	\$	148624863
akceptacja		



Metoda zejść rekurencyjnych

(1) Dla każdego symbolu nieterminalnego gramatyki budujemy procedurę (funkcję) rekurencyjną. Z programu nadrzędnego (głównego) wywoływana jest procedura (funkcja) dla symbolu początkowego gramatyki.

(2) Wewnątrz procedury (funkcji) dokonuje się wyboru produkcji na podstawie tokenu podglądanego na wejściu (lookahead). Po dokonaniu wyboru zapewnia się zanotowanie numeru wybranej produkcji (raport). Następnie każdy symbol nieterminalny prawej strony produkcji przekształca się w wywołanie odpowiadającej mu procedury (funkcji), każdy symbol terminalny prowadzi do wywołania operacji „match”, która sprawdza obecność tego symbolu na wejściu. W przypadku zgodności czyta następny token, w przeciwnym razie sygnalizuje błąd. Symbole z prawej strony produkcji znajdują swoje odpowiedniki w procedurze w tej kolejności, w jakiej są one umieszczone w prawej stronie produkcji. Niemożność dokonania wyboru produkcji wewnątrz procedury sygnalizowana jest błędem.



Metoda zejść rekurencyjnych

	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(1) $E \rightarrow TE_1$			(1) $E \rightarrow TE_1$		
E_1		(2) $E_1 \rightarrow +TE_1$			(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$	(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$
T	(4) $T \rightarrow FT_1$			(4) $T \rightarrow FT_1$		
T_1		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(5) $T_1 \rightarrow *FT_1$		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$
F	(8) $F \rightarrow \underline{id}$			(7) $F \rightarrow (E)$		

```
E ()
{
  if (lookahead == ID || lookahead == '(')
  {
    raport(1); T(); E1();
  }
  else error();
}
```



Metoda zejść rekurencyjnych

	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(1) $E \rightarrow TE_1$			(1) $E \rightarrow TE_1$		
E_1		(2) $E_1 \rightarrow +TE_1$			(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$	(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$
T	(4) $T \rightarrow FT_1$			(4) $T \rightarrow FT_1$		
T_1		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(5) $T_1 \rightarrow *FT_1$		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$
F	(8) $F \rightarrow id$			(7) $F \rightarrow (E)$		

```
E1 ()
{
  if (lookahead == '+')
  {
    raport(2); match('+'); T(); E1();
  }
  else if (lookahead == ')' || lookahead == '$')
    raport(3);
  else error();
}
```



Metoda zejść rekurencyjnych

	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(1) $E \rightarrow TE_1$			(1) $E \rightarrow TE_1$		
E_1		(2) $E_1 \rightarrow +TE_1$			(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$	(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$
T	(4) $T \rightarrow FT_1$			(4) $T \rightarrow FT_1$		
T_1		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(5) $T_1 \rightarrow *FT_1$		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$
F	(8) $F \rightarrow id$			(7) $F \rightarrow (E)$		

```
T ()
{
  if (lookahead == ID || lookahead == '(')
  {
    raport(4); F(); T1();
  }
  else error();
}
```



Metoda zejść rekurencyjnych

	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(1) $E \rightarrow TE_1$			(1) $E \rightarrow TE_1$		
E_1		(2) $E_1 \rightarrow +TE_1$			(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$	(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$
T	(4) $T \rightarrow FT_1$			(4) $T \rightarrow FT_1$		
T_1		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(5) $T_1 \rightarrow *FT_1$		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$
F	(8) $F \rightarrow \underline{id}$			(7) $F \rightarrow (E)$		

```
T1 ()
{
  if (lookahead == '*')
  {
    raport(5); match('*'); F(); T1();
  }
  else if(lookahead == '+' || lookahead == ')' ||
         lookahead == '$') raport(6);
  else error();
}
```



Metoda zejść rekurencyjnych

	<u>id</u>	+	*	()	\$
E	(1) $E \rightarrow TE_1$			(1) $E \rightarrow TE_1$		
E_1		(2) $E_1 \rightarrow +TE_1$			(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$	(3) $E_1 \rightarrow \varepsilon$
T	(4) $T \rightarrow FT_1$			(4) $T \rightarrow FT_1$		
T_1		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(5) $T_1 \rightarrow *FT_1$		(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$	(6) $T_1 \rightarrow \varepsilon$
F	(8) $F \rightarrow \underline{id}$			(7) $F \rightarrow (E)$		

```
F ()
{
  if(lookahead == ID)
  {
    raport(8); match(ID);
  }
  else if(lookahead == '(')
  {
    raport(7); match('('); E(); match(')');
  }
  else error();
}
```




Metoda zejść rekurencyjnych

```
error()
{ ..... }

match(t)
int t;
{
  if(lookahead == t) lookahead=gettoken();
  else error();
}

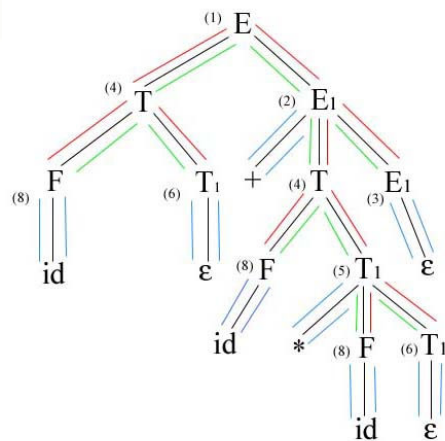
raport()
{ ..... }

gettoken()
{ ..... }

int lookahead;
main()
{
  lookahead=gettoken();
  E();          /*wywołanie procedury dla symbolu
                początkowego gramatyki*/
}
```



Metoda zejść rekurencyjnych



Wejście:
id + id * id

- wywołania (zejścia) rekurencyjne
- powroty
- działanie procedur nie powodujących zejść rekurencyjnych
- (i) raportowanie numerów stosowanych produkcji